

Tutorial Autodesk 3DS MAX

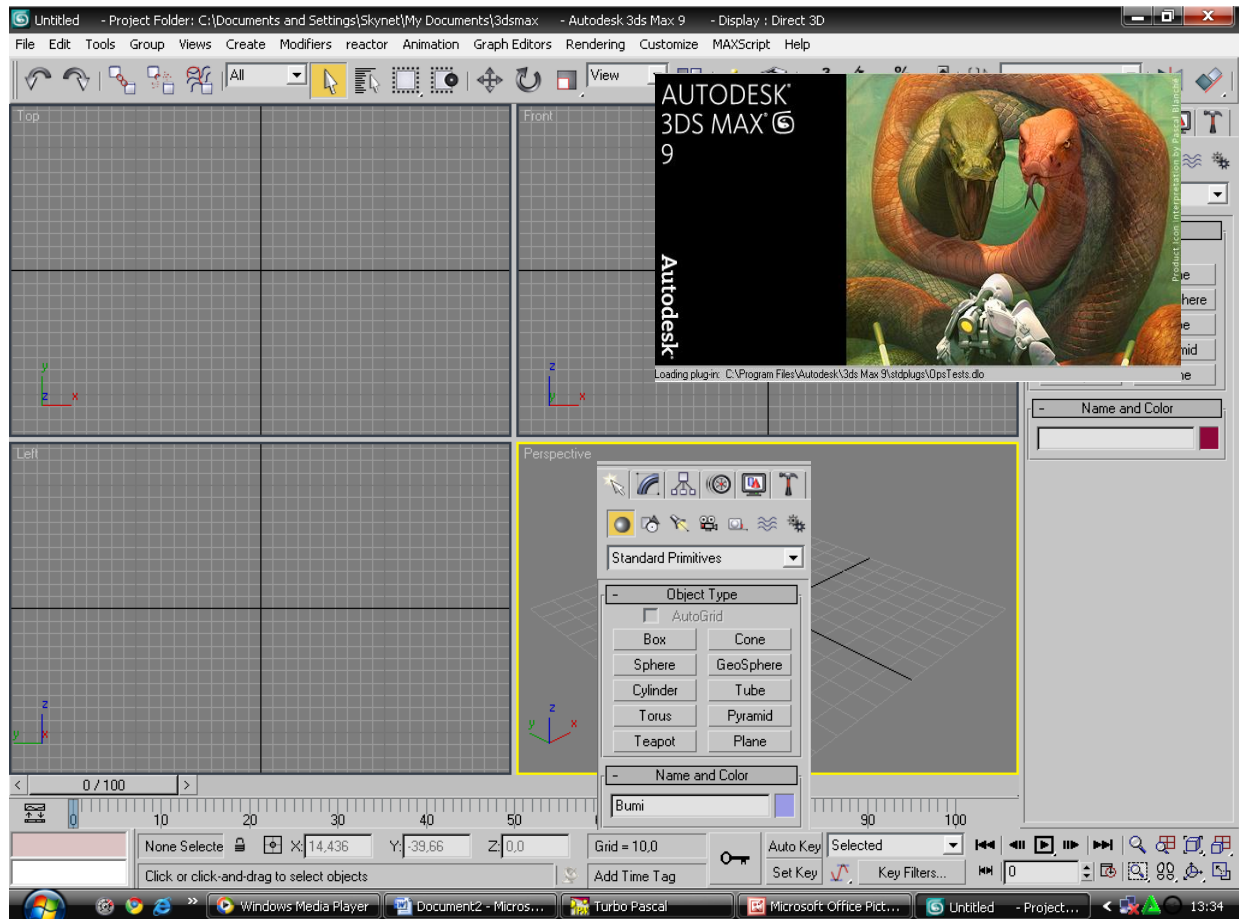
Bumi dan Bulan



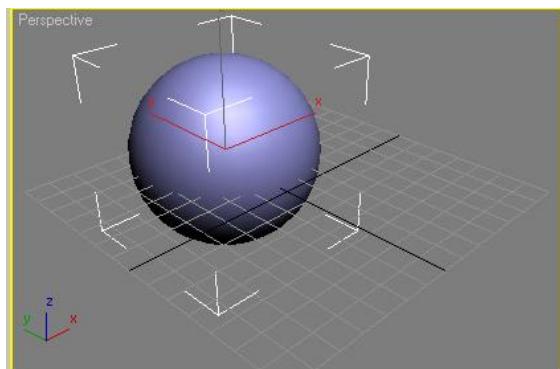
AUTODESK
3DS MAX®

Tutorial ini menjelaskan cara membuat gambar planet Bumi dan Bulan. Kali ini kita akan membuat gambarnya menggunakan aplikasi desain grafis 3D, yaitu Autodesk 3DMax 9. Aplikasi ini sering digunakan dalam pembuatan berbagai jenis film animasi 3D. Kita langsung saja ke dalam tujuan utama yaitu membuat Gambar Planet Bumi dan Bulan dengan 3DMax! Sebelum praktik jangan lupa baca Basmallah!

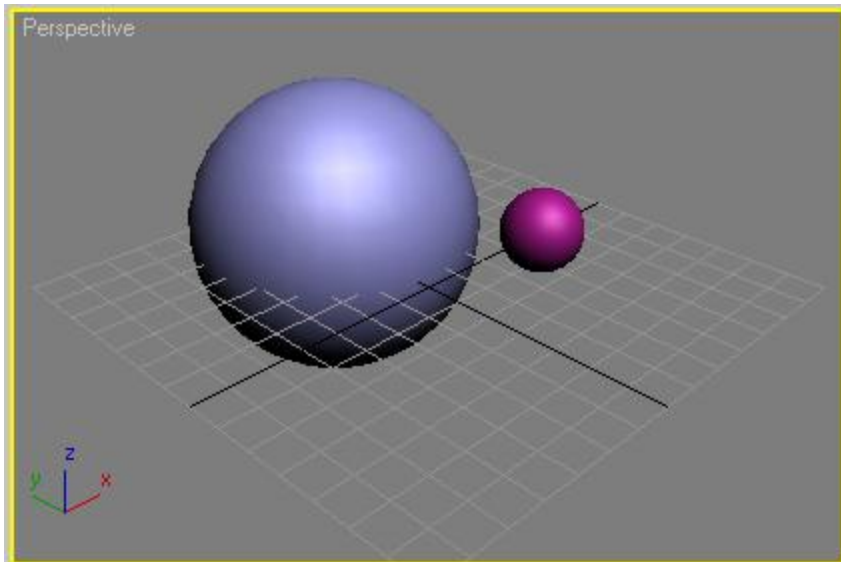
1. Langkah pertama adalah buka 3DMax9. Maka akan muncul gambar seperti ini!



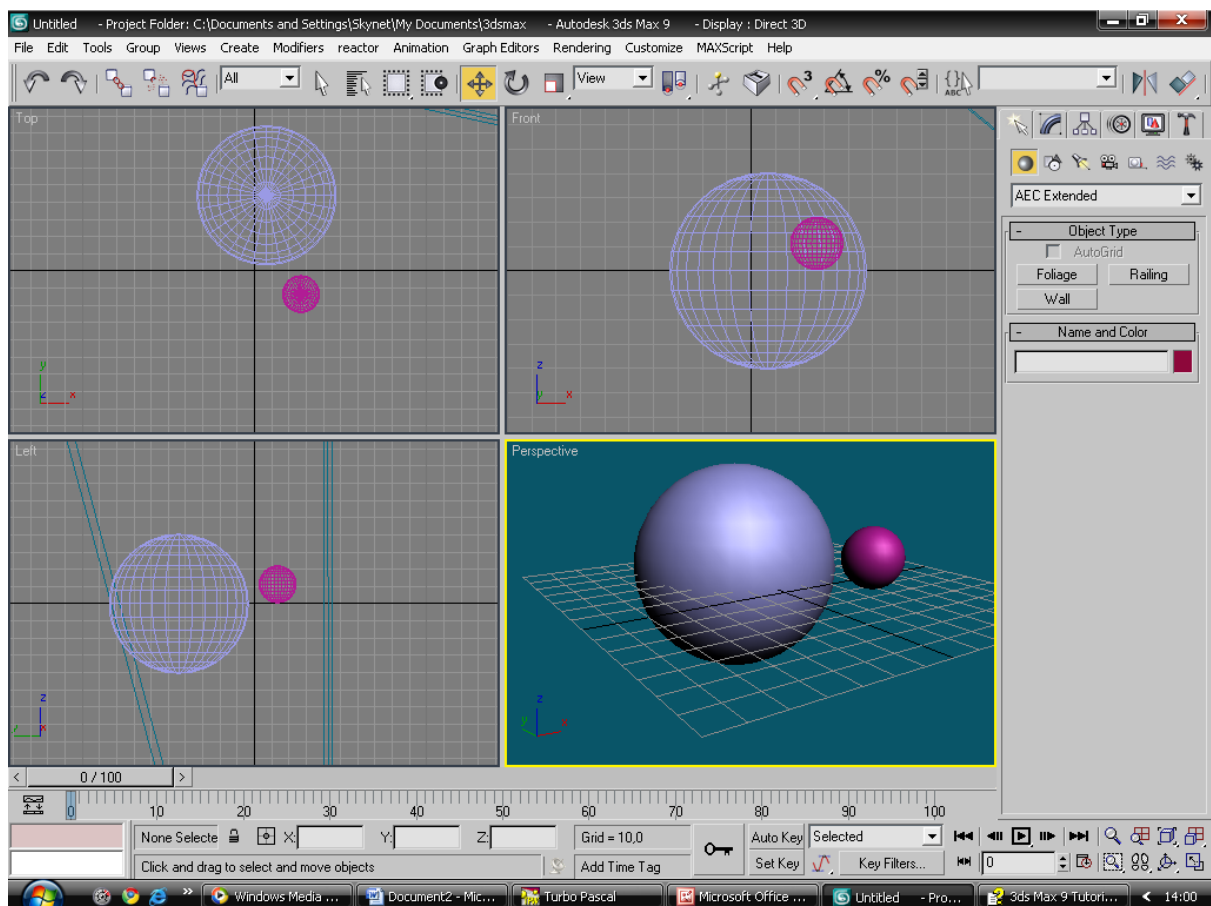
2. Selanjutnya buat bola dengan Sphere! Namai dengan "Bumi". Warna diabaikan!



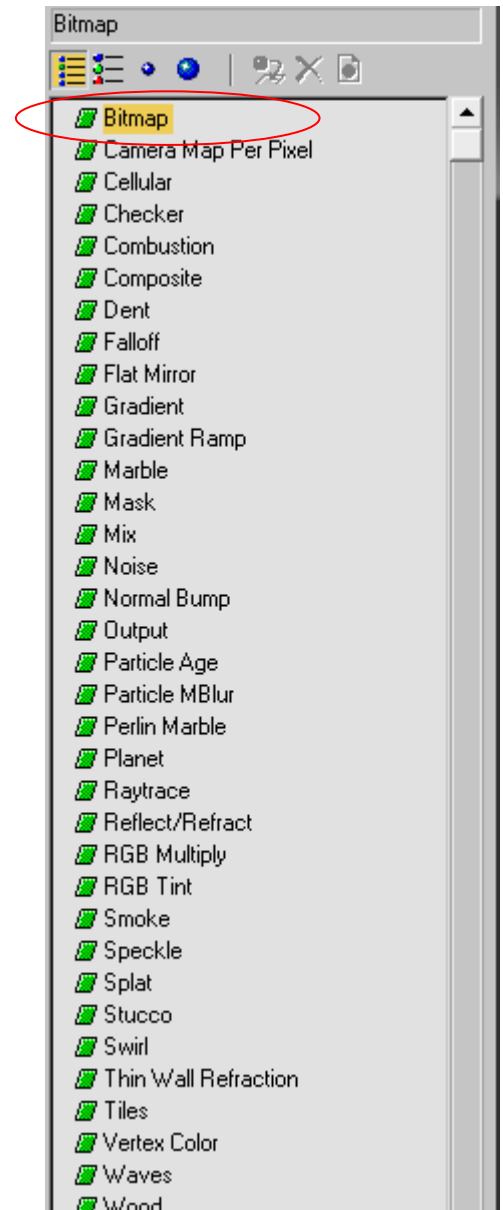
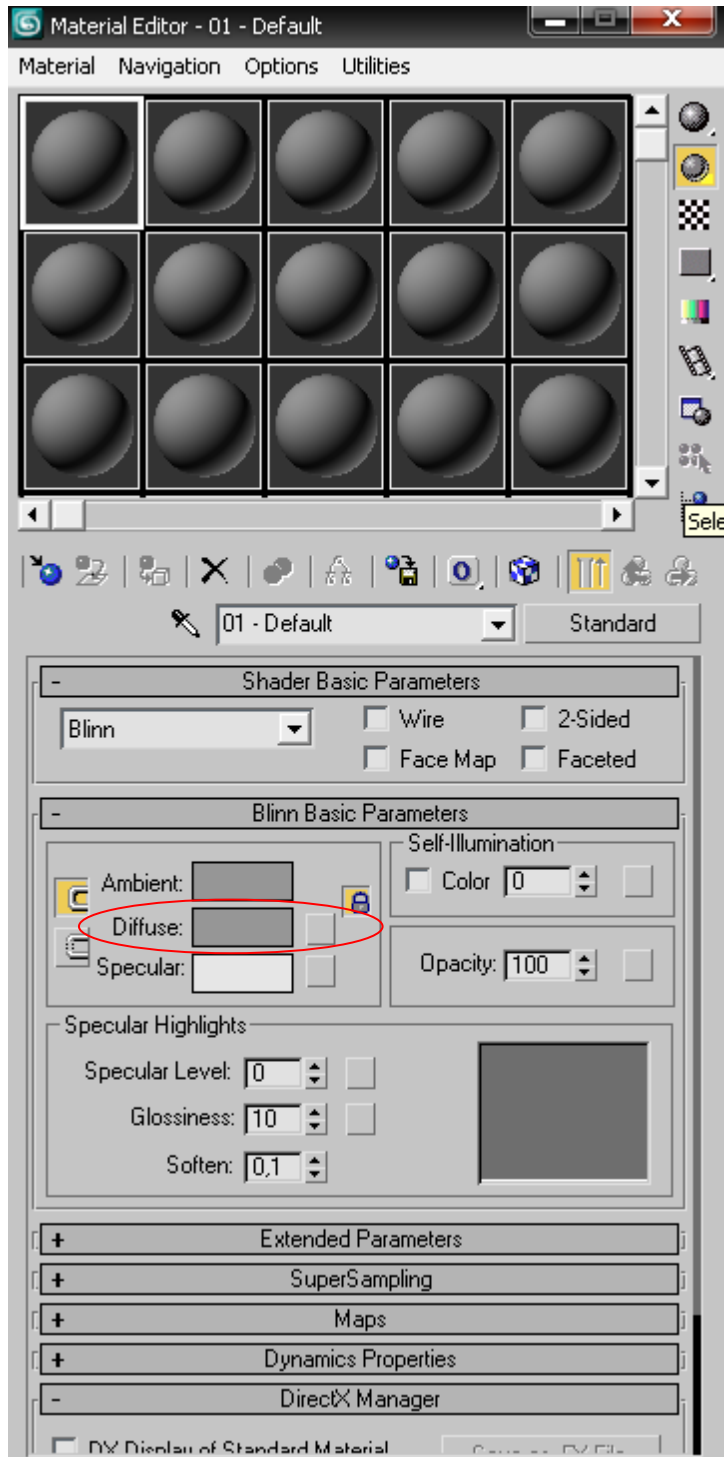
3. Buat Bulannya dengan Sphere! Namai dg "Bulan"! Pastinya dg ukuran lebih kecil dari Bumi.



4. Kemudian buatlah background dg Create>Geometri>AEC Extended.

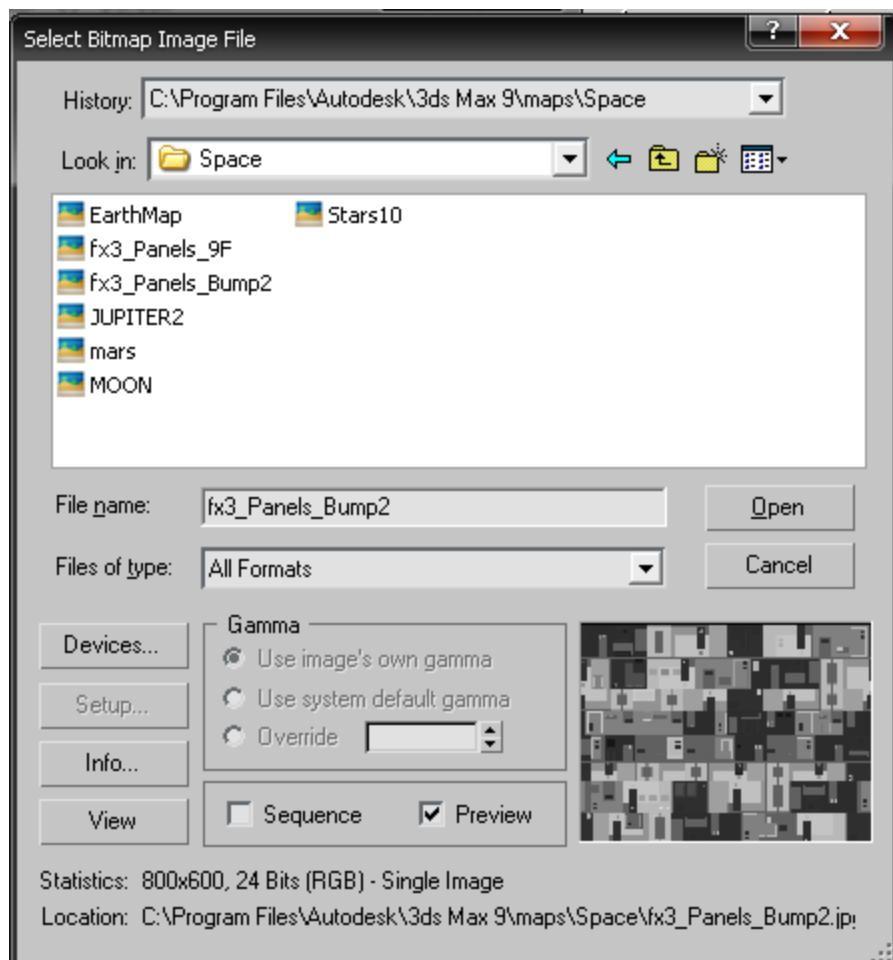


5. Mulai dari tahap ini kita akan memulai dg Material! Buka Material dengan menekan Huruf “M”. Maka akan muncul dialog.

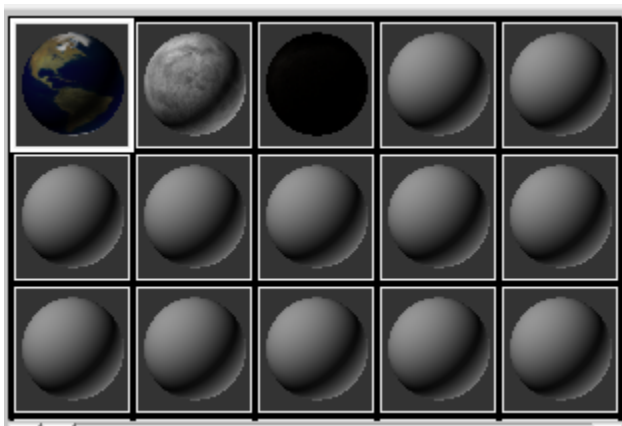


6. Ubah 3 dari lingkaran tersebut menjadi material yang berbeda! Caranya ubah Diffuse menjadi Bitmap yang terletak di C:\Program Files\Autodesk\3ds Max 9\maps\Space.

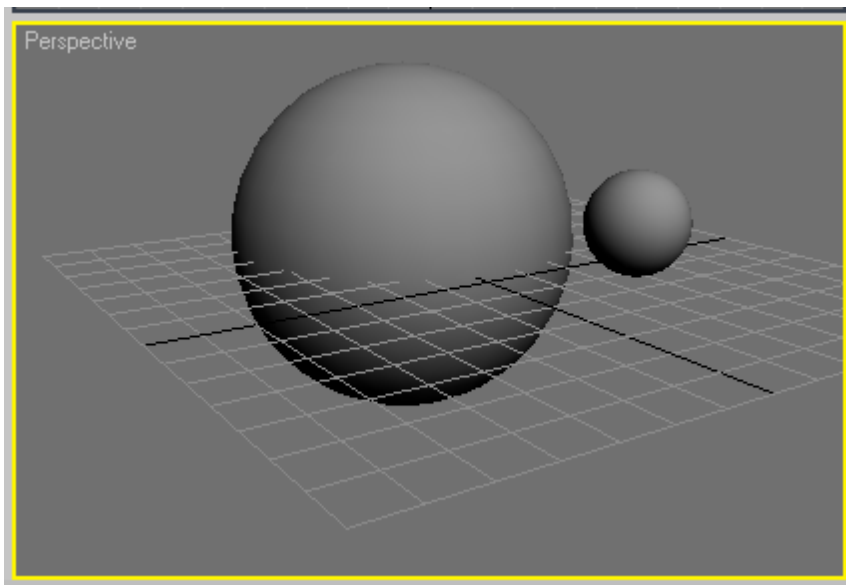
7. Pilih salah satu !



8. Setelah selesai pada semua lingkaran diubah menjadi seperti ini! Drag & Drop masing-masing ke dalam Bumi, Bulan dan Wall!



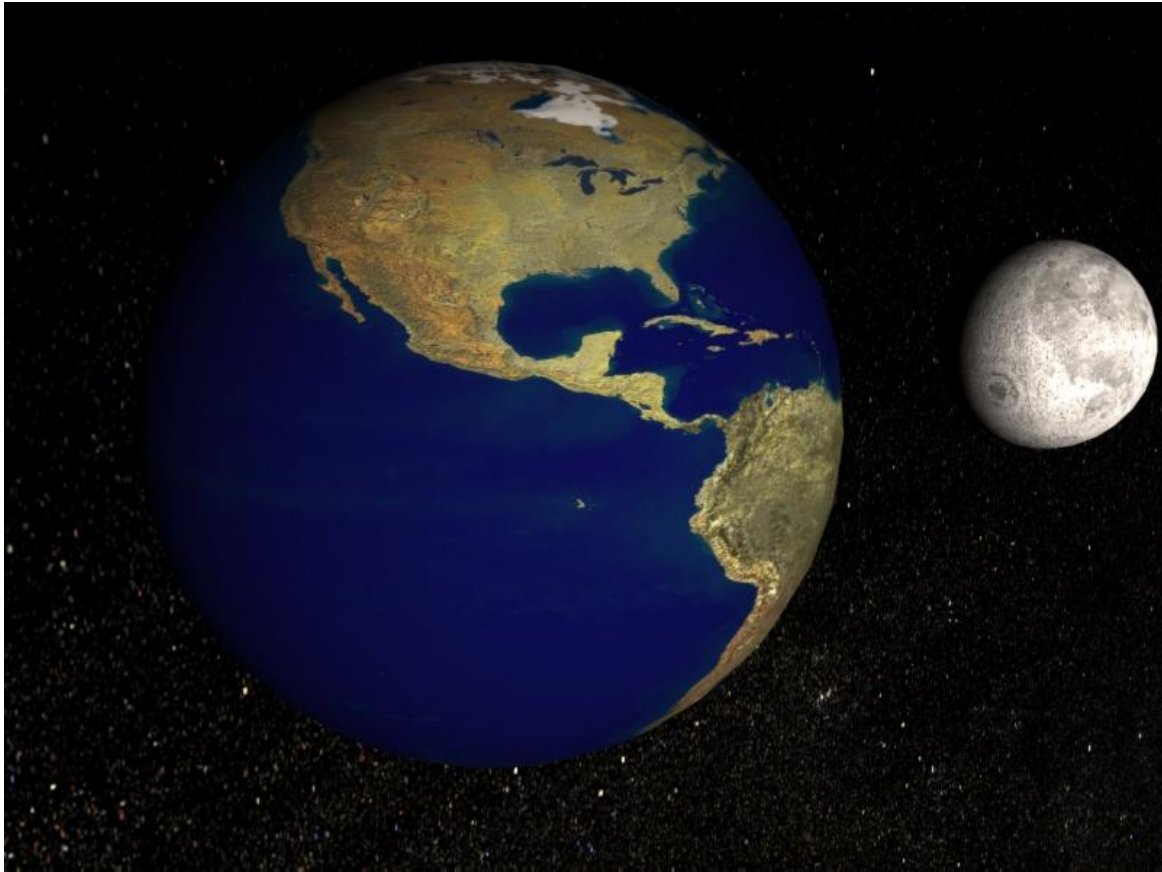
9. Jika berhasil gambar akan berubah menjadi seperti ini!



10. Masukkan cahaya matahari melalui create>lights>Photometric>IES Sun arahkan ke bumi dan bulan. Kemudian set intensity menjadi 2500.



11. Kemudian di Render melalui Rendering>Render>Render. kemudian save dengan tipe file gambar .jpg , .bmp dll .Maka tampilan akhir seperti ini!



12. Selesai juga!

Untuk tutorial lainnya kunjungi
<http://grahaiptek.blogspot.com/>

